

Manuel d'utilisation

Baby bowling interactif

Imprimé en Chine
91-002592-000 ㊟

Chers parents,

Chez ***VTech®****, nous sommes conscients que les enfants sont notre avenir. C'est pourquoi tous nos jeux sont conçus de manière à inciter Bébé à découvrir le monde qui l'entoure.*

Toute la technologie et le sens de la pédagogie ***VTech®*** *sont mis au service du développement de l'enfant : la découverte de son corps, sa relation au monde, le plaisir d'apprendre en jouant.*

Chez ***VTech®****, nous nous engageons à tout faire pour que les enfants grandissent dans les meilleures conditions et abordent l'avenir en toute sérénité.*

Nous vous remercions de la confiance que vous nous accordez dans notre démarche ludo-éducative.

L'équipe VTech

Pour en savoir plus : www.vtech-jouets.com

INTRODUCTION

Vous venez d'acquérir **Baby bowling interactif** de **VTech®** . Félicitations !

Grâce au **Baby bowling interactif**, Bébé découvre les chiffres et apprend à compter en compagnie d'animaux rigolos ! Il suffit de faire rouler la boule jusqu'aux quilles pour les renverser et déclencher des phrases, des sons amusants ou des chansons. En appuyant sur les boutons lumineux du tableau des scores, il entend les premiers chiffres ou des mélodies entraînantes, selon le mode de jeu.

Baby bowling interactif aide Bébé à comprendre la relation de cause à effet : s'il vise la quille centrale... c'est un strike !



CONTENU DE LA BOÎTE

- **Baby bowling interactif** de **VTech®** :

- Une clôture gauche



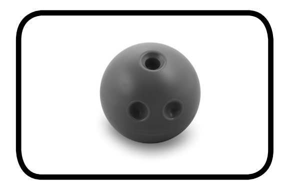
- Une clôture droite



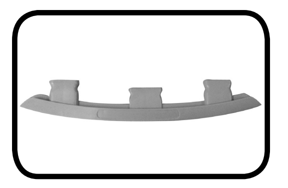
- Un loquet



- Une boule de bowling



- Un socle



- Une base



- Un manuel d'utilisation

- Un bon de garantie

Attention : pour la sécurité de votre enfant, débarrassez-vous de tous les produits d'emballage tels que rubans adhésifs, feuilles de plastique, attaches et étiquettes. Ils ne font pas partie du jouet.

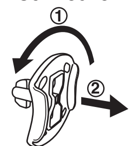
Il est conseillé de conserver ce manuel d'utilisation car il comporte des informations importantes.

Warning: All packing materials, such as tape, plastic sheets, wire ties, and tags are not part of this toy, and should be discarded for your child's safety.

Retrait de la languette :

Une fois le produit sorti de sa boîte, il faut retirer la languette de démonstration pour accéder au mode de jeu normal.

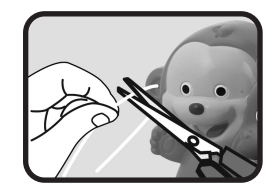
Pour retirer l'attache de la boîte :



① Tourner l'attache permettant de fixer le jouet à sa boîte dans le sens inverse des aiguilles d'une montre.

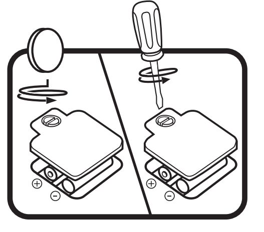
② Retirer et jeter l'attache en plastique.

ATTENTION : les attaches ne font pas partie du jouet. Pour la sécurité de votre enfant, retirez et jeter-les avant de remettre le jouet à votre enfant.



1. ALIMENTATION

1.1. INSTALLATION DES PILES



1. Avant d'insérer les piles, s'assurer que le jouet est éteint.
2. Ouvrir le compartiment à piles situé au dos de **Baby bowling interactif** à l'aide d'une pièce de monnaie ou d'un tournevis.

3. Insérer 2 piles LR6/AA en respectant le schéma qui se trouve dans le compartiment à piles.
4. Refermer soigneusement le couvercle du compartiment à piles et s'assurer que la vis est bien serrée.

1.2. MISE EN GARDE

Les piles fournies avec le produit permettent de tester le jouet en magasin, mais ne sont pas des piles longue durée. Pour des performances maximales, nous vous recommandons d'utiliser des piles alcalines neuves.

- Ne pas mélanger différents types de piles ou d'accumulateurs.
- Seules des piles du type recommandé dans le paragraphe précédent doivent être utilisées.
- Mettre en place les piles ou les accumulateurs en respectant les polarités + et –.
- Ne pas mettre les bornes d'une pile ou d'un accumulateur en court-circuit (en reliant directement le + et le –).
- Ne pas mélanger des piles ou des accumulateurs neufs avec des usagés.
- Retirer les piles ou les accumulateurs en cas de non-utilisation prolongée.
- Enlever les piles ou les accumulateurs usagés du jouet.
- Ne les jeter ni au feu ni dans la nature.
- Ne pas tenter de recharger des piles non rechargeables.
- Enlever les accumulateurs du jouet pour les recharger.
- Les accumulateurs ne doivent être chargés que sous la surveillance d'un adulte.
- Le jouet ne doit pas être connecté à plus de sources d'alimentation électrique que le nombre conseillé.

Notes :

- En cas d'affaiblissement du niveau sonore ou d'arrêt des fonctions électroniques, éteindre le jouet plus de 15 secondes, puis le remettre en marche. Si le dysfonctionnement persiste, changer l'ensemble des piles avant réutilisation.
- La face intérieure du couvercle du compartiment à piles peut être munie d'une petite bande de mousse. Celle-ci permet un meilleur maintien des piles. Le compartiment à piles devra être soigneusement fermé pour éviter que de très jeunes enfants aient accès à cette bande de mousse (risque d'étouffement s'ils la portent à la bouche ou aux narines).
- Les jouets **VTech®** sont des équipements électriques et électroniques (EEE) qui, en fin de vie, feront l'objet d'une collecte sélective en vue de leur recyclage. Ainsi, afin de préserver l'environnement, **VTech®** vous recommande de retirer et de jeter vos piles usagées dans les containers prévus à cet effet, puis de déposer le jouet en fin de vie dans les points de collecte mis à disposition dans les magasins ou dans votre commune.



  Le symbole de la poubelle barrée sur les produits et les piles ou sur leur emballage respectif indique que les équipements électriques et électroniques ainsi que les piles ne doivent pas être jetés dans les déchets ménagers car ils contiennent des substances pouvant être néfastes à l'environnement et à la santé.



  Lorsque les symboles Hg, Cd ou Pb sont indiqués, cela signifie que la pile contient plus de mercure (Hg), cadmium (Cd) ou plomb (Pb) que la valeur spécifiée dans la Directive 2006/66/CE sur les piles et les accumulateurs.

  La barre noire indique que le produit a été placé sur le marché après le 13 août 2005.

  Contribuez à la protection de l'environnement en triant vos produits et piles usagés.

  Pour plus d'informations sur la collecte et le tri des piles usagées, vous pouvez visiter le site Internet http://www.corepile.fr

  Pour plus d'informations sur le tri des produits électriques et électroniques, vous pouvez contacter notre service consommateurs.

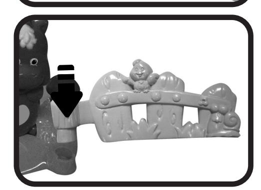
2. ASSEMBLAGE

ATTENTION : ce jouet doit être assemblé par un adulte.

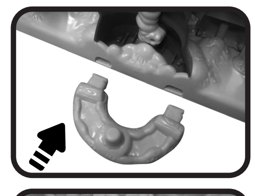
1. Insérer la partie gauche de la clôture dans le trou situé à gauche de la base.



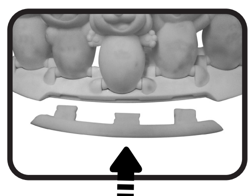
2. Insérer la partie droite de la clôture dans le trou situé à droite de la base.



3. Insérer le loquet dans les deux trous prévus à cet effet au dos de la base. S'assurer que le loquet est correctement fixé.



4. Insérer le socle dans les trois trous prévus à cet effet sur le devant de la base.



ATTENTION : Assurez-vous que toutes les parties sont bien fixées avant de remettre le jouet à votre enfant.

3. POUR COMMENCER À JOUER…

3.1. MARCHE/ARRÊT

Pour mettre en marche **Baby bowling interactif**, déplacer le curseur Marche/Arrêt/Sélecteur de mode sur l'un des deux modes de jeu.



Pour éteindre **Baby bowling interactif**, placer le curseur Marche/Arrêt/Sélecteur de mode sur la position Arrêt ●.

3.2. ARRÊT AUTOMATIQUE

Si le jouet n'est pas activé pendant quelques secondes, **Baby bowling interactif** invite Bébé à jouer. Si Bébé ne manipule toujours aucun bouton, **Baby bowling interactif** s'éteint automatiquement. Pour le réactiver, il suffit d'appuyer sur n'importe quel bouton.

4. ACTIVITÉS

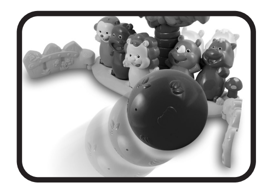
1. Déplacer le curseur Marche/Arrêt/Sélecteur de mode sur l'un des deux modes de jeu.



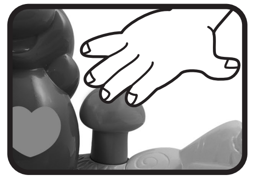
2. Appuyer sur les boutons Chiffre pour découvrir les chiffres ou entendre des mélodies.



3. Lancer la boule et renverser les quilles pour découvrir les animaux, déclencher des sons rigolos, des phrases ou une chanson.



4. Appuyer sur le bouton Champignon pour relever les quilles, entendre une chanson ou des sons rigolos.



Les lumières clignotent en rythme avec les sons.

5. LISTE DES MÉLODIES

1. La jument de Michao

2. Un éléphant qui se balançait

3. Brousse brousse

4. Dans la forêt lointaine

5. Il court, il court, le furet

6. Elle descend de la montagne à cheval

7. Une souris verte

8. La ronde des légumes

9. Dansons la capucine

10. Dix petits indiens

6. PAROLES DES CHANSONS

Chanson 1 (sur l'air de Jean Petit) :

« C'est l'heure de s'amuser,
Tous les animaux sont prêts.
Toutes les quilles sont tombées,
C'est super tu as gagné ! »

Chanson 2 (sur l'air de Enroulez le fil) :

« Viens jouer et lancer la boule,
Pour qu'elle roule, roule,
Et que les quilles s'écroulent ! »

Chanson 3 (sur l'air de Tous les animaux du monde) :

« Faire un strike n'est pas difficile,
Il faut renverser toutes les quilles.
Prends la boule et viens la lancer,
Oui c'est sûr tu vas y arriver ! »

7. ENTRETIEN

- Pour nettoyer **Baby bowling interactif**, utiliser un linge légèrement humide. Ne pas utiliser de solvants ou de produits corrosifs.
- Éviter toute exposition prolongée de **Baby bowling interactif** au soleil ou à toute autre source de chaleur.
- Entreposer **Baby bowling interactif** dans un endroit sec.
- Ce jouet est fabriqué avec des matériaux résistants. Néanmoins, lui éviter les chocs contre des surfaces dures.

8. SERVICE CONSOMMATEURS

Si vous rencontrez un problème qui ne peut être résolu à l'aide de ce manuel ou pour toute question ou suggestion que vous souhaiteriez nous soumettre, nous vous invitons à contacter notre service consommateurs.

Avant de contacter le support technique, munissez-vous des informations suivantes :

- Nom du produit et numéro de série (situé généralement derrière, sous le produit ou dans le compartiment à piles).
- Type de problème rencontré.
- Manipulation faite juste avant que le problème ne survienne.

Pour la France, la Suisse et la Belgique francophones :

Service consommateurs VTECH
VTECH Electronics Europe SAS
24, allée des Sablières
78290 Croissy-sur-Seine
FRANCE
E-mail : vtech_conseil@vtech.com
Tél. : 0 820 06 3000 (0,12 €/min)
De Suisse et de Belgique : 00 33 1 30 09 88 00

Pour le Canada :

Tél. : 1 877 352 8697

Vous avez aimé ce jouet ?

N'hésitez pas à nous faire part de vos commentaires sur notre site Internet www.vtech-jouets.com à la rubrique « Témoignages ».

Nous lisons tous les témoignages déposés. Cependant, nous nous réservons le droit de ne pas tous les mettre en ligne en raison de contraintes matérielles ou lorsque les propos contenus dans un témoignage peuvent porter atteinte aux libertés et droits individuels.

